**Ημερολόγιο Project Manager**

**Πρώτη συνάντηση 4 Μαρτίου 2021**

Στις 4 Μαρτίου πραγματοποιήθηκε η πρώτη συνάντηση για την συζήτηση των μελών για να συζητήσουμε σχετικά με την οργάνωση της εργασίας και τους ρόλους που θα λάβει ο καθένας. Η συζήτηση ξεκίνησε με μια ελαφριά ανάλυση των ρόλων και των υποχρεώσεων τους και την επιλογή από τον καθένα του ρόλου του. Εγώ ανέλαβα Project Manager και εξήγησα στην ομάδα το σχέδιο οργάνωσης που είχα στο μυαλό μου. Ανέφερα ποιο μοντέλο κύκλου ζωής προτείνω και ανέλυσα τις ιδιαιτερότητες τις βασικές που είχα στο μυαλό μου. Από εκεί και περά σαν ομάδα αποφασίσαμε πως θέλουμε να ακολουθήσουμε αυτό το σχέδιο και συζητήσαμε περαιτέρω τροποποιήσεις για το μοντέλο SCRUM όπως για παράδειγμα το daily scrum να πραγματοποιείται ανά 4-7 μέρες αντί κάθε μέρα. Λόγω του ότι ήταν πρώτη συνάντηση εσωτερική της ομάδας για να οργανωθούμε δεν θέσαμε γραμματέα για να κρατήσει κοινό ομαδικό ημερολόγιο. Αυτή η διαδικασία θα ξεκινήσει να πραγματοποιείται από την αμέσως επόμενη συνάντηση.

**Δεύτερη συνάντηση 10/3/2021**

Στις 10 Μαρτίου πραγματοποιήθηκε η δεύτερη συνάντηση για την συζήτηση περί οργάνωσης των Sprints. Υπήρχαν 4 μοντέλα προς επιλογή που έθεσα σαν SCRUM master και τελικά επιλέχθηκε το τέταρτο. Τα μοντέλα υπάρχουν προς ανάγνωση μετά την παρούσα εγγραφή. Αφού επιλέχθηκε αυτό, συζητήθηκε ένα ακόμα θέμα που είχαμε θέσει για την συνάντηση, το οποίο ήταν η δημιουργία Mock Screens για την ευκολότερη αποδοχή και κάλυψη απαιτήσεων από τους πελάτες. Αποφασίστηκε πως ναι θα δημιουργήσουμε Mock Screens. Τώρα το τρίτο και τελευταίο θέμα που συζητήθηκε ήταν η εκκίνηση των διαδικασιών και επιλογή ζευγαριών όπως απαιτεί η μέθοδος. Δεν επιλέχθηκαν ακόμα ζευγάρια αλλά οι πελάτες θα αποφασίσουν μέχρι την Δευτέρα και θα ξεκινήσουν την εξαγωγή απαιτήσεων και προδιαγραφών για το ανάλογο κομμάτι τους. Λογικά η διαδικασία αυτή θα πρέπει να διαρκέσει κοντά 5 μέρες για να ξεκινήσουν να συνεργάζονται με τους προγραμματιστές για τον σχεδιασμό και την υλοποίηση και να γίνει το επίσημο kick start του όλου Sprint. Επίσης τέθηκε σε εφαρμογή ένα σύστημα roll για τον γραμματέα της ομάδας στην σύνταξη του ομαδικού ημερολογίου το οποίο λειτουργεί κυκλικά.

Σύστημα οργάνωσης που επιλέχθηκε:

Δύο πελάτες δουλεύουν ξεχωριστά για τους προγραμματιστές. Ο ένας πελάτης αναλαμβάνει να βγάλει απαιτήσεις και προδιαγραφές για Front End ενώ ο δεύτερος πελάτης αναλαμβάνει το Backend και Βάση δεδομένων. Έπειτα οι προγραμματιστές ανάλογα το Pair που έχουν επιλέξει αναλαμβάνουν την σχεδίαση και υλοποίηση του κομματιού που προκύπτει από τον πελάτη τους. Μετά καθώς φτιάχνει κάθε προγραμματιστής ένα κομμάτι κώδικα το δίνει όπως είναι στον ελεγκτή για να το επιβλέψει. Πελάτες Προγραμματιστές θα είναι σε στενή συνεργασία στην αρχή ενώ ιδιαίτερη έμφαση θα δωθεί στην συνεργασία Προγραμματιστή-Ελεγκτή στο τέλος.

**Τρίτη συνάντηση 18/3/2021**

Κάναμε μία γρήγορη συζήτηση περί κινδύνων που μπορεί να αντιμετωπίσουμε όπως να καθυστερήσει κάποιο Sprint, να μην λειτουργεί το πρόγραμμα σε κάποιο συγκεκριμένο λειτουργικό σύστημα, να μην συνδεθεί η βάση δεδομένων με το πρόγραμμα. Κάναμε ένα review από τα ερωτηματολόγια και συζητήσαμε περί απαιτήσεις. Βγάλαμε μερικές όλοι μαζί, είπαμε ιδέες για το τι θα μπορεί να κάνει το σύστημα και περιορισμούς που θα έχει στον χρόνο και για ασφάλεια. Συζητήθηκε το εναλλακτικό μοντέλο για το daily scrum που προτάθηκε από εμένα (Project Manager). Το μοντέλο αυτό δημιουργήθηκε για την βέλτιστη διαχείριση του χρόνου μας γλιτώνοντας έτσι τις πολλές συναντήσεις, αλλά ταυτόχρονα διατηρώντας το μοντέλο του SCRUM και την κλασσική προσέγγιση αλληλοβοήθειας. Οι συναντήσεις μας θα γίνονται ανά μία εβδομάδα, αλλά κατά την διάρκεια της εβδομάδας κάθε μέλος θα φτιάχνει ένα mydailyscrum.txt αρχείο όπου θα απαντάει στις 3 ερωτήσεις του παραδοσιακού SCRUM. (Τι έκανε τις προηγούμενες μέρες, Τι θα κάνει τις επόμενες μέρες, Τι προβλήματα αντιμετώπισε) και φυσικά αυτό δεν θα γίνεται καθημερινά αλλά θα γίνεται ανά 2-3 μέρες. Έτσι έχουμε μια συνολική εικόνα για το τι γίνεται μέσα στην εβδομάδα και μπορούμε να συμβάλουμε για να βοηθήσουμε σε (One to One) προσωπική βάση ενώ παράλληλα γλιτώνουμε τις πολλές συναντήσεις της ομάδας. Τέλος πέρα από τις απαιτήσεις συστήματος, συζητήσαμε και πιο εξειδικευμένες απαιτήσεις όσον αφορά το κομμάτι που θα υλοποιήσουμε σε αυτό το sprint, το login screen.

**Τέταρτη Συνάντηση 24/3/2021**

Σε αυτήν την συνάντηση τέθηκαν ερωτήματα περί ελέγχων ώστε να ξεκαθαρίσουμε από την αρχή τι ελέγχους θα χρειαστεί να τρέξουμε στην εφαρμογή μας και το πώς θα σχεδιαστούν. Στην πορεία είδαμε σε τι στάδιο βρισκόμαστε όλοι και τι προβλήματα αντιμετωπίζουμε ή αντιμετωπίσαμε. Ήταν ένα τυπικό Daily Scrum με την προσθήκη του θέματος περί ελέγχων. Όλοι είμαστε σε καλό δρόμο για την ώρα. Προδιαγραφές έχουμε βγάλει και έχει ξεκινήσει ο σχεδιασμός για το πρώτο υποέργο μας, την οθόνη σύνδεσης του λογισμικού μας.

**Πέμπτη Συνάντηση 1/4/2021**

Σε αυτήν την συνάντηση συζητήθηκε η πρόταση περί ελέγχου ανοιχτού κουτιού για να ολοκληρώνεται το sprint πιο γρήγορα. Η λειτουργικότητα του backend είναι έτοιμη οπότε μπορεί να ξεκινήσει από εκεί το test με unit tests για τον έλεγχο για τα χωριστά features και μετά μπορεί να ελεγχθεί και το user interface μόνο για τα μεμονωμένα του στοιχεία. Επίσης συζητήθηκε το πώς θα συνεχίσουμε με τις απαιτήσεις, σε τι φάση βρισκόμαστε και μερικές ιδέες για την συνέχεια του project και την σχεδίαση.

**Έκτη Συνάντηση: 8/4/2021**

Με αυτό το meeting έκλεισε και επίσημα το πρώτο Sprint για την δημιουργία της οθόνης σύνδεσης χρήστη και την λειτουργία διαχείρισης χρηστών. Τα τεστ έγιναν επιτυχώς και οι διαδικασίες οργάνωσης ξεκινάνε πάλι. Η πρώτη έκδοση με κωδικό όνομα SSRI δόθηκε στους πελάτες για αποδοχή την οποία και αποδέχτηκαν αφού διαπίστωσαν πως καλύπτει πλήρως τις προδιαγραφές που θέσανε. Τώρα μπαίνουμε χωρίς καθυστέρηση στο δεύτερο sprint αναλύοντας τις απαιτήσεις οι οποίες θα γίνουν ιδιαίτερα γρήγορα λόγω των προτύπων ερωτήσεων που δημιουργήθηκαν κατά την προηγούμενη φάση της δημιουργίας του λογισμικού μας. Ξεκινάμε με τις προδιαγραφές πάλι και την σχεδίαση πολύ νωρίς μέσα στο Sprint. Μέσα σε μία εβδομάδα υπολογίζεται να έχουμε βγάλει τις προδιαγραφές για να ξεκινήσει παράλληλα η σχεδίαση και η υλοποίηση να κρατήσει από μία έως δύο εβδομάδες.